

# Sculpter et usiner le bois – Niveau 1

## Pré-requis

Socle de connaissances (lire, écrire, compter).  
Connaissances de base en informatique.

## Description

Cette formation offre aux participants la possibilité de découvrir et d'utiliser les fonctions de base des machines permettant de combiner les aspects modernes du numérique et traditionnels du fraisage.

Cette technique utilise l'assistance informatique pour passer d'un plan à un produit fini en volume.

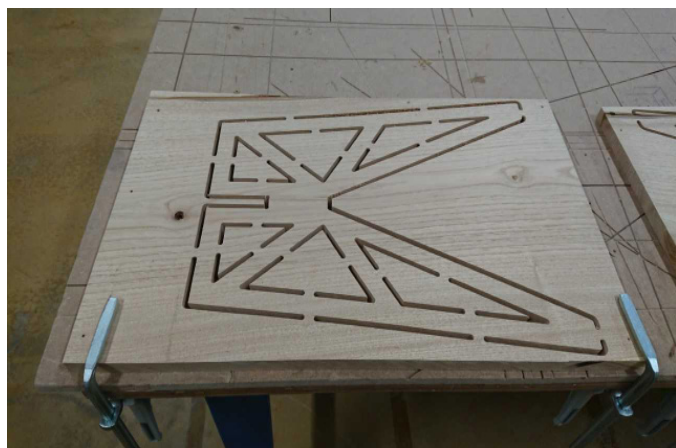
Grâce à cette formation, vous pourrez vous initier à la maîtrise de cette machine et entrevoir les possibilités en termes de taille, matériaux, rapidité d'exécution et rendu.

## Public cible

Personne ayant besoin de concevoir, prototyper et fabriquer des objets en bois.

## Objectif

Être capable de sculpter et usiner le bois à l'aide d'une fraiseuse à commande numérique.



## Méthode pédagogique

Pendant la formation, nos formateurs donnent les informations théoriques et démontrent le processus ou l'opération à réaliser.

Chaque participant est ensuite amené à reproduire les gestes ou l'opération. Cette formation s'appuie essentiellement sur le learning by doing qui facilite les apprentissages.

Nos formations se déroulent en groupe de 6 participants maximum.

## Programme

### Sculpter et usiner le bois

#### Apprendre à utiliser les fonctionnalités de base de :

- La X-Carve (fraiseuse à commande numérique 3 axes petit format) et son logiciel dédié Easel pour usiner un panneau de médium.

#### Approfondir l'approche numérique appliquée au travail du bois :

- Apprendre à utiliser fusion 360, logiciel de CAO et de FAO pour dessiner, concevoir et gérer l'usinage sur une commande numérique 3 axes : Génération du G-code sous HSM.
- Apprendre à utiliser la ShopBot, commande numérique bois 3 axes grand format, pour usiner la pièce dessinée dans Fusion 360 - CAM/HSM.

