

Montage/assemblage textile

Pré-requis

Socle de connaissances (lire, écrire, compter).
Connaissances de base en informatique.

Objectifs

Être capable d'utiliser le catalogue d'éléments fonctionnels et/ou esthétiques de produits, les accessoires et machines qui y sont associés ainsi que leur vocabulaire.

Être capable de sélectionner le type de montage, la/les machine(s) à utiliser pour le produit ou le rendu souhaité.

Être capable de réaliser une couture, un assemblage ou une finition.

Public cible

Personne ayant besoin de connaître les techniques de base du montage textile : styliste, modéliste, designers, etc.

Méthode pédagogique

Nos formateurs professionnels concilient les apports théoriques et la mise en pratique.

Nos formations se déroulent en petits groupes de 6 personnes maximum pour favoriser les échanges et les exercices pratiques.

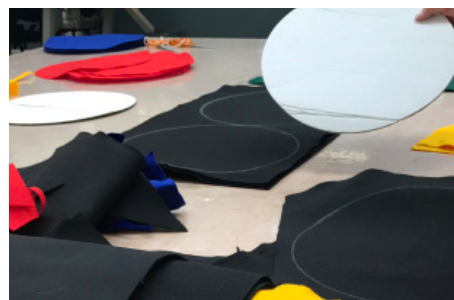
Les acquis sont évalués en fin de formation.

Moyens techniques

TechShop est doté de :

- salle de cours équipée d'un vidéoprojecteur pour la formation théorique,
- atelier textile équipé de deux machines à coudre familiales, une piqueuse plate, une surjeteuse et une machine à triple entraînement pour les exercices pratiques.

Un support de formation sera remis à chaque participant.



Programme

Matin

Réaliser des coutures d'assemblage

- Apprendre les termes techniques.
- Savoir identifier dans quels cas utiliser ces techniques.
- Apprendre à lire une section dans un patron.

Exercices pratiques.

Après-midi

Réaliser des coutures de volume et d'aisance

- Apprendre à coudre :
 - les fronces,
 - les plis,
 - les fentes.

Matin

Créer des poches

- Apprendre à reconnaître les différents modèles.
- Savoir identifier dans quel cas utiliser quel modèle.
- Réaliser les principales étapes de gammes de montage.

Après-midi

Réaliser des coutures de fermeture

- fermetures à glissière,
- boutons (patte de boutonnage /boutonnières),
- autres possibilités (ex: scratch, crochets, etc.).

Effectuer les finitions

- les coutures (surjeter, ourlet, etc.),
- avec accessoires (biais, passepoils).

1^{er} jour (7 heures)

2^{ème} jour (7 heures)